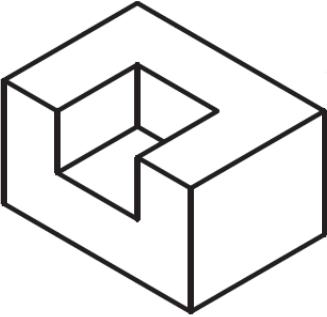


**PERATURAN PEMARKAHAN MPP3 2021**  
**REKA CIPTA**

**Bahagian A**

<b>Bil</b>	<b>Jawapan</b>	<b>Markah</b>	<b>Markah Penuh</b>
1.	i) Zaman Revolusi Industri ii) Zaman Revolusi Industri Kedua	1 1	2
2	i) Penekanan dari segi saiz ii) penekanan dari segi rupa	1 1	2
3	i) Nilai estetik ii) Ergonomik iii) Mesra pengguna iv) Kelestarian (pilih mana-mana jawapan di atas)	1 1 1 1	3
4	i) mengenalpasti lokasi, tempat dan masa untuk membuat pemerhatian ii) Membuat rumusan laporan dapatan pemerhatian	1 1	2
5	i) mata pemotong boleh ditukar mengikut bentuk/jenis potongan ii) Menambah dua bilah mata pemotong	1 1	2
6	i) Produk Kajian ii) Kekuatan dan kelembahan iii) Kaedah kepenggunaan	1 1 1	3
7	Sesi kritikan	1	1
8	i) tidak mengikut ukuran atau skala sebenar ii) mengikut ukuran atau skala sebenar iii) tidak berfungsi	1 1 1	3
9	X – i) mendimensi bulatan dan lengkok Y – ii) mendimensi pinggir lurus	1 1	2
10	 Pandangan atas – 1 markah Pandangan hadapan – 1 markah	1 1	2

Bil	Jawapan	Markah	Markah Penuh
11	i)  ii)  iii) 	1 1 1	3
12	i) Getah, pegas ii) keluli tahan karat iii) aluminium	1 1 1	3
13	i) Gergaji jig elektrik @ gergaji kayu @ mesen pemotong kayu ii) Mesen pelarik iii) Pelelas mudah alih	1 1 1	3
14	i) Geganti ii) Transformer injak naik iii) Motor arus terus	1 1 1	3
15	i) <i>diberi</i> ii) kad parkir dimasukkan ke dlm <i>slot reception/attendance station</i> iii) <i>diberi</i> iv) palang akan naik ke atas dan membenarkan kenderaan melintas melaluiinya	1 1	2
16	i) Penambahbaikan produk ii) Persembahan dan pendokumentasian	1 1	2
17	i) Barang istimewa ii) Barang keperluan asas iii) Barang beli belah	1 1 1	3
18	Kos pengeluaran = kos bahan + kos upah + kos overhed = RM3.50 + RM1.50 + RM0.50 = RM5.50  Harga jualan = kos pengeluaran + margin keuntungan = RM5.50 + 30% x RM5.50 = RM5.50 + RM1.65 = RM 7.15	1 1 1 1	4
19	i) Hak cipta ii) Harta industri	1 1	2
20	i) Latar belakang pernyataan masalah ii) Fungsi dan kegunaan iii) Deskripsi projek	1 1 1	3
	<b>JUMLAH</b>		<b>50</b>

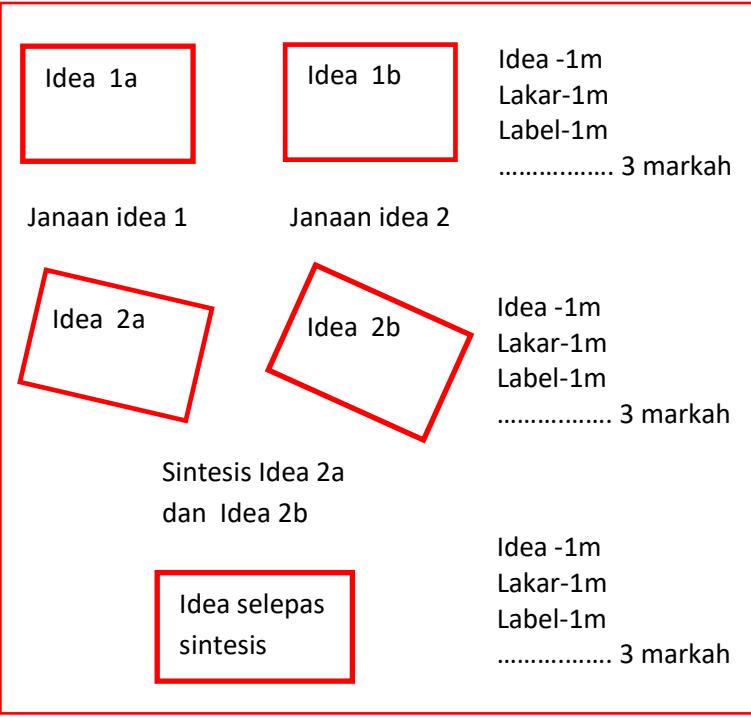
**Bahagian B**

NO. SOALAN		CONTOH JAWAPAN	MARKAH	JUMLAH
1	a)	i) Reka bentuk jenama cap dagangan @ trade mark	1	1
	b)	i. Meningkatkan jualan produk / dapat menambah keuntungan peniaga. ii. Dapat menggalakkan jualan bagi tempoh yang singkat dengan tawaran potongan harga/ kerana ia menarik perhatian pengguna membeli iii. Menggalakkan @ mendorong pengguna membeli / kerana tertarik dengan promosi potongan harga yang ditawarkan oleh peniaga. iv. Produk dikenali, kekal dan dapat atasi pesaing / dapat memastikan produk yang dijual sentiasa mendapat sambutan dalam pasaran. ( pilih mana-mana jawapan di atas)	1 1 1 1	4
	c)	(i) lakaran brosur - 1m (ii) berwarna - 1 m (iii) maklumat ciri brosur - 3 m - ( nama/ harga /slogan/maklumat kelebihan produk/ maklumat pengeluar/spesifikasi/ logo ) ( pilih mana-mana 3 ciri di atas)	1 1 1 1	5
		JUMLAH		10

NO. SOALAN		CONTOH JAWAPAN	MARKAH	JUMLAH
2	a)			
	b)			
	c)			
	d)			
		JUMLAH		10

NO. SOALAN		CONTOH JAWAPAN	MARKAH	JUMLAH
3	a)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Termometer Y paling sesuai untuk digunakan</li> <li>- Termometer Y menggunakan <b>sumber kuasa AC 240V</b> manakala thermometer X menggunakan <b>sumber kuasa DC 12V</b>. Termometer Y menggunakan <b>bekalan tenaga elektrik yang sesuai</b> digunakan di pasaraya berbanding thermometer X yang memerlukan <b>sumber kuasa bateri</b> yang memerlukan kekerapan tukar bateri.</li> <li>- Termometer Y mempunyai <b>berat 450 g</b> manakala thermometer X mempunyai <b>berat 300 g</b>. Termometer Y lebih berat tetapi <b>pengguna tidak perlu memegang dan mengangkat</b> termometer itu berbanding thermometer X yang perlu sentiasa <b>di pegang dan di angkat ke dahi pengguna</b>.</li> <li>- Termometer Y mempunyai <b>warna hitam</b> berbanding thermometer X yang mempunyai <b>warna putih,biru dan putih merah</b>.Termometer Y tiada pilihan warna tetapi ia <b>tidak mudah kotor</b> berbanding thermometer X yang mudah kotor kerana <b>sentiasa dipegang oleh pengguna</b>.</li> <li>- Termometer Y menggunakan <b>sensor perakam suara</b> manakala thermometer X menggunakan <b>sensor skrin bewarna</b>. Termometer Y lebih mudah digunakan di pasaraya kerana <b>pengawal keselamatan tidak perlu melihat termometer sentiasa</b>.Hanya perlu mendengar <b>suara perakam sahaja</b> berbanding thermometer X yang memerlukan pengguna <b>melihat skrin dan ia merugikan masa</b>.</li> <li>- Termometer Y mempunyai <b>tapak tempat letak dan pengguna tidak perlu memegang termometer</b> berbanding thermometer X yang memerlukan pengguna <b>memegangnya</b> untuk menyukat suhu di dahi. Termometer Y <b>menjimatkan tenaga pengguna dan mengurangkan risiko jangkitan virus Covid-19</b> berbanding thermometer X.</li> </ul>	1  1+1  1+1  1+1  1+1	Max 9
	b)	<p><b>**Jika Calon memilih Termometer X</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Pemilihan di a) ditolak</b> – Huraian perbandingan masih dapat markah</li> <li>- <b>Jwpn di b) dikira ( 0 )</b></li> <li>- <b>Jwpn di c) dikira ( 0 )</b></li> </ul>		

	<p><b>**Jika Calon Tidak Memilih Termometer A atau B</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pemilihan di a) dikira (0)           <ul style="list-style-type: none"> <li>– Huraian perbandingan masih dapat markah</li> </ul> </li> <li>- Jwpn di b) dikira ( 1 ) – Kemasan &amp; Jelas</li> <li>- Jwpn di c) dikira ( 0 )</li> </ul> <p>- Lakaran penambahbaikan 2D/3D            - Label penambahbaikan            - Kemasan dan jelas</p> <p><b>Cadangan Penambahbaikan</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menggunakan tenaga solar atau bateri</li> <li>- Tiang tapak boleh laras</li> <li>- Tapak lebih stabil</li> <li>- Pelaras bunyi bacaan suhu</li> <li>- Rakaman suara mempunyai pelbagai pilihan bahasa</li> <li>- Skrin ada jam digital dan suhu bilik</li> </ul> <p><b>**Jika calon menambah/mengcilkan saiz termometer</b>            -( tolak 2 markah)</p>	2/1/0 2/1/0 1	Max 5	
	c)	<p><b>Cadangan Jawapan</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Memudahkan pengguna menggunakan termometer di mana sahaja</li> <li>- Memudahkan untuk melaras ketinggian yang diperlukan mengikut purata ketinggian pengguna</li> <li>- Tapak yang lebih stabil mengelakkan thermometer jatuh apabila terlanggar oleh pengguna.</li> <li>- Memudahkan pengguna untuk mendengar bunyi jika suasana persekitaran yang agak bising</li> <li>- Memudahkan pengguna memahami bahasa yang disebut</li> <li>- Memudahkan pengguna melihat waktu dan mengetahui suhu bilik dalam pasaraya tersebut</li> </ul>	1	Max 1
		JUMLAH		15

NO. SOALAN	CONTOH JAWAPAN	MARKAH	JUMLAH
4      a)	Remaja tersebut mengalami kecederaan/luka/seumpannya semasa bermain papan selaju/skateboard	1 1	2
b)	<p style="text-align: center;">Janaan idea 1                          Janaan idea 2</p>  <p>Idea -1m Lakar-1m Label-1m ..... 3 markah</p> <p>Idea -1m Lakar-1m Label-1m ..... 3 markah</p> <p>Sintesis Idea 2a dan Idea 2b</p> <p>Idea selepas sintesis</p>		9
c)	<p><b>Idea</b>                                    -1m  <b>Lakaran</b>                                -1m  <b>Warna</b>                                    -1m  <b>Keseimbangan</b>                        - 1m</p>	1 1 1 1	4
	<b>JUMLAH</b>		15
	<b>JUMLAH</b>		<b>50</b>